

Feel Creative

Tutoriais

Jogo de atirar anéis

IDADE 0-3 | 4-6 | **7-12** | +12

NÍVEL MUITO FÁCIL | **FÁCIL** | MÉDIO | DIFÍCIL | AVANÇADO

TEMPO 45 MINUTOS

MATERIAIS

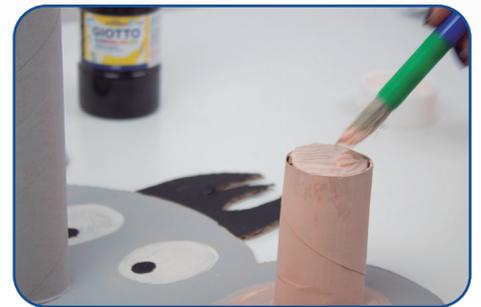
- Guache escolar Giotto de cor branco, rosa, vermelho escarlata, verde cinabro, azul turquesa e preto
- Guache glitter Giotto prateado, vermelho, verde e azul.
- Marcadores Giotto Turbo Maxi
- Maxi pincel Giotto
- Godés Giotto
- Cola branca Giotto Vinilik
- Lápis de grafite Giotto Matita
- Tesoura
- Compasso
- Régua
- Cartão
- Rolos de cartão: dois de papel higiênico e um de papel de cozinha.
- Areia ou pedrinhas



1 Desenha e corta a cara de um elefante. Pinta com os guaches: a cara de cinzento, as presas e os olhos de branco, os cabelos e as pupilas de preto, e as orelhas de rosa. Pinta também três rolos de cartão.



2 Cria seis anéis duplos de 16 cm de diâmetro e 3 cm de comprimento. Pinta-os de ambos lados com os guaches: dois de cor verde, dois vermelhos e outros dois de azul, e deixa secar.



3 Cola os rolos sobre a base e põe areia e pedrinhas dentro. Cria três tampas e cola-as com cola branca Giotto Vinilik. Pinta-as da mesma cor que os tubos e deixa secar.



4 Com os marcadores Giotto Turbo Maxi, dá os últimos retoques: delinea a cara, as orelhas e os olhos, desenha algumas rugas na tromba... Escreve nos tubos a pontuação do jogo.



5 Aplica uma capa brilhante com o guache Glitter prateado. E pinta também os anéis de acordo com os tons de guache com o qual estão pintadas: vermelho, verde ou azul.



6 Deixa secar e... já está feito este bonito e divertido jogo com o qual poderás praticar a tua pontaria e divertir-te sozinho(a), em família ou com os teus amigos!