

# Feel Creative

## Tutoriais

### Como fazer uma pinhata de unicórnio

IDADE 0-3 | 4-6 | 7-12 | +12

NÍVEL MUITO FÁCIL | FÁCIL | MÉDIO | DIFÍCIL | AVANÇADO

TEMPO 30 MINUTOS

#### MATERIAIS

- Guache escolar Giotto na cor branca
- Guache glitter Giotto na cor prata
- Mini pack de cartolinas Canson Iris A4+
- Cartolina Canson Iris branca A4
- Marcadores Giotto Turbo glitter
- Marcadores Giotto Turbo Color
- Papel crepe nas cores branca, vermelha, amarela e azul
- Cola vinilica branca Giotto Vinilik
- Giotto Party Gifts
- Maxi pincel Giotto
- Godés Giotto
- Tesoura
- Régua
- Cartão grande
- Fita crepe
- Cordel ou fio



**1** Cria a estrutura com duas circunferências de 30cms de diâmetro e duas tiras de 5cms de largura por 40cms de comprimento em cartão. Une as peças com a fita crepe deixando um buraco na parte inferior e outro na parte superior.



**2** Corta um retângulo de cartolina branca de 15x6cms, faz uns pequenos furos e passa um cordel por cada um deles. Um dos cordéis deverá atravessar toda a cartolina. Fixa a cartolina num dos buracos e pinta com o guache escolar branco.



**3** Depois da pintura bem seca, corta tiras de papel crepe branco e cola-as com a cola branca Giotto Vinilik na superfície da pinhata, começando na parte inferior até a cobrir toda, tanto as duas faces como as duas laterais.



**4** Na cartolina amarela desenha um chifre, na preta dois olhos e na branca duas orelhas. Corta. Com o guache glitter prata pinta a superfície do chifre e desenha nas orelhas com os marcadores Giotto Turbo Color Glitter duas orelhas um pouco mais pequenas.



**5** Corta finas tiras de papel crepe de diferentes cores e corta diferentes formas de cartolina. Decora as formas com os marcadores Giotto Turbo Color como mais gostares.



**6** Com a cola branca cola todos os elementos decorativos: as orelhas, o chifre, os olhos e as tiras de papel crepe. Junta algumas tiras entre os cordéis e fixa no fim de cada cordel as formas de cartolina. Enche a tua pinhata com os Giotto Party Gifts e diverte-te!