

# art

# Ideas

# CREA<sup>tivas</sup>

No.

## CÓMO DIBUJAR UN CABALLO



EDAD: +12 AÑOS  
NIVEL DIFICULTAD:  
★★★★★  
TIEMPO: 🕒 120'

¿PREFIERES VERLO EN VÍDEO?  
VISITA [WWW.FILA-ART.ES](http://WWW.FILA-ART.ES)



1



Comienza el dibujo encajando la cabeza del animal en un círculo en la mitad de la cartulina. Para el morro, dibuja un polígono y divídelo en dos partes. Después, sitúa el cuello en otros dos polígonos.

2

Para el eje de la cabeza, traza una línea curva horizontal, donde irán los ojos. Las orejitas irán en dos formas de triángulo.



3

Cuando tengas el esbozo de tu caballo, empieza a darle forma poco a poco. Las líneas y ejes que has trazado previamente te servirán de guía.



4

Una vez listo, borra las líneas que no sean necesarias para poder empezar a colorearlo con la plastilina Giotto Patplume.



## CÓMO DIBUJAR UN CABALLO

### MATERIAL Y ACCESORIOS



Plastelina Giotto Patplume



Accesorios DAS



Cartulina Iris amarilla



Goma Giotto



Lápiz Giotto Matita

5



Utiliza 4 colores: naranja, marrón, blanco y negro, y juega con el amarillo de la cartulina. Empieza por el cuello: utiliza los colores claros como el naranja para dar luz en las zonas que quieres resaltar y los colores oscuros para dar sombra.

6



Así, crearas volumen y conseguirás un efecto súper realista. Para darle un bonito detalle, podemos pintar el borde superior con blanco.

7



Dale forma a tu dibujo esparciendo pequeñas porciones de plastilina con el dedo, quedará mejor si difuminas haciendo degradados. Puedes utilizar los accesorios de Giotto Patplume para conseguir un mejor resultado.

8



Por último, haz el pelo utilizando todos los colores, deslizando en curva suavemente con el dedo.

¡Y ya lo tienes! Un fantástico caballo realista pintado con plastilina Giotto Patplume!

## ¿QUIERES SABER MÁS?

La plastilina Giotto Patplume es muy suave. No contiene gluten, no mancha ni se ve afectada por los cambios de temperatura gracias a su base vegetal.

